三种不同交互方式： 请求驱动 时间驱动 事件驱动

时间驱动：比如cron定时计划执行

请求驱动：客户端和服务器端之间，常见rest模型

.事件驱动：以事件为特征。实时。

。这两种区别本质是拉Poll和推Push的区别。

请求驱动+消息系统和事件驱动+消息系统有本质区别，前者是由请求者作为消息生产者，主要目的是为了得到响应，因此是一种请求响应模型；而后者重点是在消息消费者，不是在消息生产者，业务逻辑站在消费者角度完成，业务逻辑的完成靠事件驱动来执行，而前者业务逻辑是在消息生产者完成，当业务逻辑中需要什么依赖或资源，依靠发送消息来拉取完成。这两种区别本质是拉Poll和推Push的区别。

因此，如果服务发生故障，可以从事件流入的位置获取事件，并在必要时重放可能已失败的事件。生产服务不受影响，可以继续生产事件。这与 REST 架构不同，REST 架构是同步的，因此必须启动对等服务，并且必须实现重试逻辑以应对网络故障。